|  |  |
| --- | --- |
|  | **2021** |
|  | **Blog Cristão usando Spring MVC, Spring Security, Thymeleaf, Boostrap e um Cloud Service.**  Elizeu Grosskopf Schlottfeldt Neto |

|  |
| --- |
| **[ Blog Cristão usando Spring MVC, Spring Security, Thymeleaf, Boostrap e um Cloud Service ]** |
| Este documento representa a definição do projeto final da disciplina de Programação para Internet II. |

1. Título

Blog Cristão usando Spring MVC, Spring Security, Thymeleaf, Boostrap e um Cloud Service.

1. Objetivo

Dentro de 60 dias, construir um blog para postar conteúdos cristãos. A aplicação será criada utilizando o framework Spring MVC, com a implementação de uma camada de segurança utilizando Spring Security.

Contando também com a instalação do template Thymeleaf para renderizar as páginas html, e do Bootstrap para construir o Layout das páginas HTML.

Além disto, o emprego do PostgreSQL como banco de dados. Por fim realizar o deploy da aplicação em um cloud service (Heroku, IBM Cloud, AWS Elastic Beanstalk) ainda a ser definido.

1. Justificativa

Diversos blogs foram criados desde o surgimento da internet possuindo diferentes objetivos. Como enviar notícias aos usuários, sanar dúvidas dos leitores, divulgar releases para a imprensa, etc. Enfim o que todos estes sites tem em comum é a capacidade de compartilhar conteúdos como documentos, podcasts, vídeos, informações no geral com outros usuários.

Porém, dentro do contexto Cristão fica cada vez mais difícil encontrar material de qualidade e sério sobre a fé Cristã e sem influências políticas.

Porquanto, buscando um blog com conteúdo interessante e estimulante sobre Cristianismo, Filosofia e teologia sem viés partidário, e aproveitando que a disciplina exige o desenvolvimento de uma aplicação WEB. O aluno se encontra motivado o suficiente para a criação do Blog.

1. Descrição Geral

O blog a ser desenvolvido neste projeto irá permitir a gestão online do conteúdo. 0u seja, irá permitir a criação de posts, a alteração, a exclusão por parte do administrador do sistema. Será utilizada uma arquitetura MVC no desenvolvimento do projeto, proporcionando uma gestão mais eficiente do trabalho.

Para a camada Model, que é a parte de manipulação de dados,

Para a camada View, que é a parte de interação com o usuário,

Para a camada Controller, que é a responsável por receber todas as requisições do usuário,

1. Equipe

|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Papel |
| Elizeu Grosskopf Schlottfeldt Neto | Scrum Master |
| Elizeu Grosskopf Schlottfeldt Neto | Dono do Produto |
| Elizeu Grosskopf Schlottfeldt Neto | Programador |
| Elizeu Grosskopf Schlottfeldt Neto | Designer |

1. Partes Interessadas

|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Descrição |
| Elizeu Grosskopf Schlottfeldt Neto | Dono do blog e que fará utilização do sistema para postar conteúdos relevantes e referentes ao cristianismo, filosofia e teologia. |
| Leitores | Lerão o blog, e serão responsáveis em comentar o conteúdo e compartilhar com mais pessoas. |
| Igreja Presbiteriana X | Patrocinadora do projeto e interessada em criar debates e discussões saudáveis sobre alguns temas da fé Cristã. |
| Professora Kadidja Valéria | Apoiadora do projeto e interessada em elevar a qualidade do ensino das instituições federais, por meio do ensino tecnológico. |
| Instituto Federal de Brasília | Instituição responsável pelo desenvolvimento do sistema e interessada na oportunidade de avaliar o sistema para estender o uso da tecnologia. |
| Equipe do projeto | Interessada em obter êxito no projeto para abrir novas oportunidades para a equipe como um todo e também obter crescimento individual de cada membro do time. |

1. Premissas
2. Para uma implantação e uso eficiente do sistema, estamos assumindo que a nova infraestrutura de internet e o Hardware necessário para o desenvolvimento estará disponível até antes da data de lançamento do sistema.
3. Para que não haja limitação no uso do sistema, estamos assumindo que as partes interessadas tenham acesso à internet e a equipamentos capazes de acessar páginas web.
4. Restrições
5. O blog deverá utilizar as tecnologias definidas neste documento;
6. O projeto terá de ser realizado no máximo em 60 dias contando a partir da data de início: 04/06/2021;
7. O projeto utilizará o padrão de arquitetura MVC – Model, View e Controller.
8. Escopo Excluído

a. Não faz parte do escopo deste projeto desenvolver qualquer aplicativo para dispositivos móveis referente ao blog cristão.

1. Riscos Preliminares

a. Devido à Instituição Federal estar passando por uma pandemia, é possível que haja algum atraso ou adiantamento do período escolar, mudando assim a data de entrega do projeto.

b. Devido ao Brasil estar passando por uma pandemia, é possível que as partes interessadas sejam afetadas direta ou indiretamente, podendo trazer empecilhos ao desenvolvimento do sistema.

c. Devido às ocupações da equipe do projeto, professora e dono do projeto, é possível que hajam dificuldades em termos reuniões periódicas com os mesmos para validar as entregas do projeto, causando atrasos na entrega.